**«Информатика» пәні бойынша күнтізбелік-тақырыптық жоспар**

**5-сынып (Барлығы 34 сағ, аптасына 1 сағ)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№****апта** | **Сабақтың тақырыбы** | **Сағат саны** | **Оқу мақсаттары** | **Күні** | **Үй жұмысы** |
|  **І тоқсан** **5.1А-бөлім. Компьютер және кауіпсіздік** |  |  |
| 1 | Компьютерде зиян келтірмейқалай жұмыс істеуге болады? | 1 | Қауіпсіздік техникасы ережелерін сақтамаудың салдары туралы талдау жасау |  |  |
| 2 | Компьютерде қандай маңызды құрылғылар бар? | 1 | Процессор мен қатты дискінің қызметін қарапайым деңгейде түсіндіру |  |  |
| 3 | Интернетте жұмыс жасаубарысында қандай қауіп бар? | 1 | Біреудің жұмысын көшіріп алудың заңсыздығын талқылау |  |  |
| 4-5 | Компьютердегі деректеріңіздіқалай қорғауға болады? | 2 | Құжатқа құпия сөз орнату;Ортақ қолжетімді файлдарды орналастыру, өзгерту, жүктеу |  |  |
| 6-7 | «Әлемді өзгерткен жаңалықтар» мини-жобасы | 2 | Құжатқа құпия сөз орнату;Ортақ қолжетімді файлдарды орналастыру, өзгерту, жүктеу |  |  |
| 8 | Тоқсан бойынша жиынтық бағалау | 1 |  |  |  |
| **ІІ тоқсан** 5.2А-бөлім. Ақпарат және оны өңдеу |  |  |
| 9-10 | Біздің айналамыздағы ақпарат | 2 | Әртүрлі ақпаратты атап шығу және көрсету |  |  |
| 11-12 | Программалық қамтамасыз ету | 2 | «Программалық қамтамасыз ету» ұғымын түсіндіру |  |  |
| 13-15 | Жобалық жұмыс | 3 | Әртүрлі ақпаратты атап шығу және көрсету;Растрлық кескіндерді құру және өңдеу |  |  |
| 16 | Тоқсан бойынша жиынтық бағалау | 1 |  |  |  |
| **ІІІ тоқсан** 5.3А-бөлім. Біздің өміріміздегі алгоритмдер |  |  |
| 17-18 | Команда бойынша | 2 | Алгоритм анықтамасын тұжырымдау;Орындаушыларға және олардың командалар жүйесіне мысал келтіру;Алгоритмді сөз түрінде ұсыну |  |  |
| 19 | Лабиринттен шығу жолын табу | 1 | Орындаушыларға және олардың командалар жүйесіне мысал келтіру;Алгоритмді сөз түрінде ұсыну |  |  |
| 20 | Виртуалды лабиринттен шығужолын табу | 1 | Орындаушыларға және олардың командалар жүйесіне мысал келтіру;Алгоритмді сөз түрінде ұсыну |  |  |
| 5.3В-бөлім. Пайымдау және программалау |  |  |
| 21 | Менің алғашқы программам | 1 | Алгоритмді сөз түрінде ұсыну;Тармақталужәне цикл командаларын ойын ортасындағы программалау кезеңінде қолдану (Лого, Scratch) |  |  |
| 22-23 | Жан кірген графика | 2 | Алгоритмді сөз түрінде ұсыну;Тармақталу және цикл командаларын ойын ортасындағы программалау кезеңінде қолдану (Лого, Scratch);Ойын ортасындағы программалау кезеңінде (Лого, Scratch) нысандар мен оқиғалардың анимациясын құру |  |  |
| 24-25 | Ақиқатты іздеу | 2 | Алгоритмді сөз түрінде ұсыну;Тармақталу және цикл командаларын ойын ортасындағы программалау кезеңінде қолдану (Лого, Scratch) |  |  |
| 26 | Тоқсан бойынша жиынтық бағалау | 1 |  |  |  |
| **ІV тоқсан** 5.4А-бөлім. Жобаны құру және оны ұсыну |  |  |
| 27-30 | Анимация құру | 4 | Алгоритмді сөз түрінде ұсыну;Ойын ортасындағы программалау кезеңінде (Лого, Scratch) нысандар анимациясы мен оқиғаларды құру;Тармақталу және цикл командаларын ойын ортасындағы программалау кезеңінде қолдану (Лого, Scratch) |  |  |
| 31-32 | Құжатты басып шығаруға дайындау | 2 | Құжатты баспаға дайындау (парақ өлшемдерін өзгерту, бет өлшемдерін қою, алдын ала көру және тағы басқа);Құжатқа құпия сөз орнату |  |  |
| 33 | Жобаның презентациясы | 1 | Ортақ қолжетімді файлдарды орналастыру, өзгерту, жүктеу |  |  |
| 34 | Тоқсан бойынша жиынтық бағалау | 1 |  |  |  |
|  | **Барлығы:** | **34** |  |  |  |