Жамбыл облысы Сарысу ауданы

 Үшбас негізгі мектебінің

 информатика пәнінің мұғалімі

 Галиева Зарина Фаритовна

**Үшбас негізгі мектебі**

(білім беру ұйымының атауы)

Қысқа мерзімді (сабақ) жоспары

**3D -редактор құралдары**

(сабақтың тақырыбы)

|  |
| --- |
| **Қысқа мерзімді жоспары** |
| **Бөлім** | 3D баспа |
| **Педагогтың аты-жөні** | Галиева Зарина Фаритовна |
| **Күні** |  |
| **Сынып 6** | Қатысушылар саны |  | Қатыспағандар саны |  |
| **Сабақтың тақырыбы:** | 3D -редактор құралдары |
| **Оқу бағдарламасына сәйкес оқыту мақсаттары** | 6.3.1.3 3D-редакторының графикалық примитивтерді құруға арналған құралдарын пайдалану |
| **Сабақтың мақсаты:** | **Барлық оқушылар:**  |
|  3D -редактор құралдарының сипаттамасын біледі. |
| **Көптеген оқушылар:** |
|  3D-редакторының құралдарын қолданады. |
| **Кейбір оқушылар:** |
| Paint графикалық редакторы мен SketchUp программасындағы құралдардың қызметіндегі ұқсастықтар мен айырмашылықтарын анықтайдыҚұндылықтар: Талап ұлттық тәрбие құндылығы, Сыни және креативті ойлау |

**Сабақтың барысы:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Сабақтың кезені/ уақыт** | **Педагогтың әрекеті** | **Оқушының әрекеті** | **Бағалау** | **Ресурстар** |
| **Сабақтың басы** | 1.Оқушылармен амандасу.2. Шаттық шеңбері: оқушылар бір-біріне жақсы тілектер айтып, сабаққа көңілді қатысады 3.Сабақтың тақырыбы мен мақсаттарымен таныстыру.4.Өткен сабақты пысықтау.«Жұптасып – ойлан- бөліс» әдісі.ҚБ: смайлик /1балл/ | 1.Мұғаліммен амандасады.2.Сабақтың тақырыбын дәптерге жазады.3.Сабақтың мақсаттарымен танысады. | Смайлик/1балл/  |  |
| **Сабақтың ортасы** | Жаңа тақырып.Көрсетелім.SketchUp программасында пайдаланылатын негізгі құралдармен танысамыз.Жұптық жұмыс. 1-тапсырма. 1-кестеДұрыс жауапты таңдаңыз және жазыңыз.Дескриптор:-құрал саймандарды қызметімен сәйкестендіреді.ҚБ: смайлик /4 балл/Топтық жұмыс. 2-тапсырма. «Баспалдақ» моделін құрастыр. Оқулық § 2.2, 49 бет «Тапсырма»Дескриптор:- SketchUp редаторды іске қосады;-прямоуголник, линия, тяни/толкай, заливка құралдаржы пайдалану арқылы «Баспалдақ» моделін құрастыра алады.ҚБ: смайлик /1 балл/Жеке жұмыс. 3-тапсырма. - Paint графикалық редакторы мен SketchUp программасындағы құралдардың қызметіндегі ұқсастықтар мен 3 айырмашылықты анықта.Дескриптор:- Paint графикалық редакторы мен SketchUp программасындағы құралдардың қызметіндегі ұқсастықтар мен 3 айырмашылықты анықтайды.ҚБ: смайлик /3балл/ | SketchUp программасында пайдаланылатын негізгі құралдармен танысадыӨзара талқылап карточкаға жауаптарын жазадыSketchUр программасында көлемді фигураларды жасайды«Баспалдақ» моделін құрастырадыСұраққа жауап береді | Смайлик /4балл/Смайлик/1балл/Смайлик /3аблл/ | Интербелсенді тақта /компьютер <https://www.youtube.com/watch?v=QDcTtABNxBY> Карточка Оқулық |
| **Сабақтың соңы** | 1.Оқушыларға өзін-өзі бағалауды ұйымдастырады.2.Кері байланыс: *«+; - ; қызықты*» әдісі./стикер/ Оқушылар бір жағында(+)белгісі бар, осы тақырып бойынша түсінгенін жазады, келесі бетінде (-) белгісі, осы тақырып бойынша не түсініксіз болғанын жазады, және осы сабақта ұнаған тапсырма, әдістерді жазады | Өзін-өзі бағалау.стикерге  бір жағында(+) белгісі бар, осы тақырып бойынша түсінгенін жазады, келесі бетінде (-) белгісі, осы тақырып бойынша не түсініксіз болғанын жазады, және осы сабақта ұнаған тапсырма, әдістерді жазады  |  | СтикерлерКарточка  |
| **Үй тапсырмасы** | § 2.2, 49-бет «Бағалау» тапсырмасы |  |  |  |