Фариза Гарифуллина

№14 ЖОББМ жанындағы «Балдырған» шағын орталығының

«Балдырған» ересек тобының тәрбиешісі

**Жаңа платформаларды ұйымдастырылған іс-әрекеттерде қолдану тиімді.**

**Мақсаты:**

• Ақпараттық коммуникациялық технологиялар арқылы балалардың даму деңгейін, іскерлік дағдыларын қалыптастыру, тәрбиеленушілердің ақпараттық мәдениет негіздерін қамтамасыз ету, танымдық дүниесін байыту.

• Ақпарат ғасырына сай компьютерлік сауатты, жан жақты дамыған жеке тұлға тәрбиелеу.

**Ақпараттық коммуникациялық технологияның көмегімен ұйымдастырылған оқу іс-әрекетінде қалай өткізуге және не істеуге болады?**

Біздің қоғамымыз дамудың жаңа кезеңі-ақпараттық кезеңге толықтай көшіп келеді, бұл кезең, компютерлік техника мен оған байланысты барлық ақпараттық коммуникациялық технологиялар педагог қызметінің барлық саласына кірігіп,оның табиғи ортасына айналып отыр. Қазіргі кезде білім кеңістігін заманғы сай ақпараттық технологияларсыз елестету мүмкін емес.

Жаңа ақпараттық коммуникациялық технологияны пайдалану; білім мазмұнының заман талабына сай болуына, балалардың болашақта қажетті білімді, толығымен алуына өздігімен меңгеруіне, өзін-өзі бағалай алуына, өз күшіне сенімділіктің болуына бағыттайды.

Илюстративті (насихаттық) көрнекіліктер

-

-Ақпараттық видео роликтерді құру және көрсету

-тақырыптық слайд шоу, ертегілер

-Электронды ойындар

-Электронды логикалық тапсырмалар

-Ғажайыпстанға саяхат.

-Электронды платформалар

-Электронды дыбыстар

-Қоршаған орта бойынша 3D бейне сюжеттер

-Смарт құрылғылар

**Жаңа платформалар.**

**Studio D-ID** көмегімен сіз аватарлармен шынымен ерекше бейнелер жасай аласыз. Сіз шынымен адамға ұқсайтын және одан да көп сөйлесетін нағыз жүргізушіні (немесе баяндамашыны) жасайсыз.

**Wordwall** - бұл онлайн тапсырмаларды ойын түрінде құру, ӘР ҰҒЫМДЫ қызықты етіп өткізу үшін қолданылады.

**Corinth** дегеніміз не? Бұл өсімдіктер мен жануарлардың,адам натомиясының,

микроорганизмдердің, табиғи құбылыстардың, механизмдердің және т.б. жоғары дәлдіктегі және ғылыми сенімді 3D үлгілерінің онлайн кітапханасы.

**Jigsaw planet**- БАЛЛАРДЫҢ ЖАСЕРЕКШЕЛІКТЕРІ ҚАРАЙ ӘР ТҮРЛІ ДӘРЕЖЕДЕ ҚҰРЫЛАТЫН БАСҚАТЫРҒЫШТАР. Яғни бала берілген бейнелерден электронды жүйеде сурет құрастыра алады.

**Educaplay**-оқыту үшін көптеген интерактивті тапсырмаларды жасауға мүмкіндік беретін тегін онлайн қолданба. тақырыпты қорытындылау үшін және топен немесе жеке орындауға қолайлы бағдарлама.

**Google Jamboard** онлайн-тақтада жазуға, стикерлерді бекітуге және суреттерді қолдануға болады.Онымен қоса, барлық жазылғанды pdf және png форматында сақтап алуға болады.

**LearningApps** - бұл әр түрлі пәндер бойынша интерактивті оқу- әдістемелік қосымшалар жасауға мүмкіндік беретін білім беру мекемелеріндегі білім беру процесін қолдау үшін арналған сервисі.

**Canva** – тегін онлайн графикалық дизайн құралы. Оны әлеуметтік желідегі жазбаларды,презентацияларды, плакаттарды,бейнелерді, логотиптерді және т.б...

Желілік қызмет жалпы білім берудің мақсаты-терең білімнің,кәсіби дағдылардың негізінде еркін бағдарлай білуге,өзін-өзі дамытудағы адамгершілік тұрғысынан жауапты шешімдерді қабылдауға қабілетті жеке тұлғаны қалыптастыру болса,ақпараттандыру жолының басты мақсаты-оқыту үрдісін ақпараттандыру.

-Электрондық оқулықтардың құрылымын жасақтау;

-Техникалық және бағдарламалық қамсыздандыру;

– Әлемдік білім беру кеңістігіне ену болып отыр.

– Ақпараттық-комуникациялық технология -келешек ұрпақтың жан-жақты білім алуына, іскер әрі талантты,шығармашылығы мол, еркін дамуына жол ашуына тигізер пайдасы мол деп есептеймін.